El día 26 de Enero nos reunimos para aclarar dudas e ir terminando todos los aspectos que quedaban respecto al trabajo y la memoria.

Empezamos como habitualmente haciendo un repaso de lo acontecido en la última reunión y de los avances desde la misma. Antes de la reunión había realizado varias tareas sobretodo referentes a la memoria.

Había cambiado cosas como enlaces de la bibliografía, imágenes (generador, dimensionar), sintaxis (todo el software en mayúsculas), formato (subsections) , actualización de código en el caso del load que habíamos modificado en el programa. La sección de trabajos futuros también había sido modificada igual que el anexo de las tareas, dejando las tablas lo mejor encuadradas posibles. Por cambiar se ha cambiado hasta el título quitando la palabra manifestantes y poniendo la palabra multitudes, la cual nos parece una opción más genérica y funcional. Esto llevo a hacer cambios también en la introducción cambiando un poco el contexto del proyecto. Además había añadido alguna explicación más como la del uso del generador, o la diferencia entre requisitos funcionales de usuario y de sistema. Por último repase los capítulos de planificación y requisitos, no solo cambiando algunas cosas sino encuadrando tanto las imágenes como las tablas para que ocuparan lo menos posible que es lo que seguíamos necesitando ya que seguía habiendo demasiadas hojas.

Respecto a esto también trabaje, resumiendo texto, minimizando imágenes y juntando párrafos hasta que me percate de que a pesar de reducir el contenido, el formato de latex y de la memoria hacia que las hojas siguieran siendo las mismas. Esto era primero porque el programa ajustaba la información y costaba bastante cambiar contenido a la hoja anterior por ejemplo, y segundo porque aunque consiguieras reducir una hoja, al final del capítulo esto era inútil ya que la memoria esta construida para que el capitulo empiece en la hoja izquierda, y por tanto deja una hoja en blanco si hace falta. Por tanto no hacia falta reducir una hoja sino 2 por capitulo para que se viera el cambio. Una vez sabido esto iba a ponerme con ello pero Domingo cambio el formato de la fuente haciéndola un poco mas pequeña y esto nos deja casi en las hojas que necesitamos por tanto será menos trabajo **e intentare ajustarlo para que quede en 50 paginas para la próxima reunión.** Como ultimo recurso se pasaran cosas al anexo como las tecnologías utilizadas aunque no creo que sea necesario.

Respecto a esto hay que tener en cuenta que falta una tabla de **añadir en la memoria, que es la de pruebas del sistema respecto al almacenamiento y las conclusiones que se sacan.** Esta tabla tenia que estar ya hecha pero había un fallo de tabulación que corregimos en la reunión. Quedara todo listo y explicado teniendo en cuenta que será un poco mas de contenido a la memoria en la que repetimos que hay que quitar hojas.

Una vez hablado de esto se paso a hablar del código, ya que teníamos el código del reset que nos había dado problemas y que habíamos dejado en un programa aparte (prueba 5) y la pregunta era que hacer con el. Tras hablarlo la idea es **hacer una nueva rama (Branch) en el github con este programa experimental** que no funciona correctamente y en el que habría que trabajar en el futuro. Hicimos una prueba de cambios entre ramas que dio algún que otro problema por lo que hay que tener cuidado a la hora de trabajar con estas ramas.

Esto es lo mas importante y lo que tiene que estar acabado lo antes posible para presentar la memoria. Tras ello se hablo de realizar un **ejecutable** para el programa en el que estuvimos mirando un poco, y el cual no se ejecutaba por el momento pero como hemos dicho esta parte no es tan urgente y la investigare un poco por mi cuenta mientras acabamos con el resto (<https://kivy.org/doc/stable/guide/packaging-windows.html> ).

También miramos un poco la instalación de las bibliotecas para que el software funcionara sin dependencias de librerías. Para ello Domingo me paso un código con un try, exception que si tiene la librería la importa, y sino la tiene la instala y la importa. Este código se ha añadido al main y se ha realizado con las librerías numpy, kivy, PIL y scipy que son las librerías utilizadas en el programa. Intentare **probarlo en una maquina virtual** sin estas librerías instaladas para ver si funciona correctamente.

Luego hablamos del **readmi** del que domingo me paso un ejemplo (<https://raw.githubusercontent.com/jkitchin/scimax/master/README.org> )( <https://github.com/jkitchin/scimax/blob/master/README.org>) . Nuestro readmi no tiene que ser tan extenso como este pero si que lo podemos tener de muestra. En el readmi se tiene que explicar como funciona el programa, como se instala (por ejemplo si tienes Python ejecutas el main.py, sino ejecutas el binario…), y una descripción del mismo (Hablar de que es una mejora del programa Countem …).

Por ultimo estuvimos mirando el tema de la **convocatoria**, para lo que me pasare cuando pueda por la secretaria de la universidad para preguntar. En principio tengo que realizar la matricula y rellenar unos tramites que constan de un impreso que tengo que completar y firmar antes de enviárselo a Domingo pero bueno eso ya es lo ultimo.

En resumen lo primero es acortar y terminar la memoria para poder darla un ultimo repaso en la próxima reunión. Y a partir de hay intentar avanzar con el binario, el ejecutable y las dependencias para lo que habrá algo mas de margen. En cuanto este todo mirado os escribiré para una nueva reunión que en principio será la semana que viene.